

2026 アミティカップ バasketボール3x3 競技規則

・今大会のみ使用するルールがありますので、各チームでご確認ください。

チーム編成	1 チーム 4 人以内 プレーヤー 3 人 + 交代要員 1 人以内 注：両チームとも 3 人のプレーヤーを揃えていなければ、ゲームを始めることはできない。 <車いすの部> ○エンジョイリーグ チームの持ち点制度は設けない。 ・持ち点が発行されている日本車いすバスケットボール連盟に登録されている選手は、1 チームに 2 人まで参加ができる。(以下★選手表記) ・★選手は、コートに 1 人しか出場できない。※18 歳以下は該当しない。 ○チャンピオンリーグ ・持ち点が発行されている日本車いすバスケットボール連盟に登録されている選手。(持ち点が発行されている健常者も出場可能。) ・出場する選手 3 名の持ち点が合計 8.5 点を超えてはいけない。 ※女性・15 歳以下の選手は持ち点から -1.5 点 <立位の部> 各チーム 1 名以上、知的障がいのある人がメンバーとして参加する。 試合に 1 名以上、知的障がいのある人がメンバーとして出場する。 (その他のメンバーは、知的障がいのない人でも出場可能。)
コートとボール	コート 横 1 5 m、縦 1 1 m 3 x 3 オフィシャルボールを全リーグで使用する。
競技時間・内容	1 試合 10 分間流しの 1 ピリオド制 (タイムアウト、フリースロー、残り 2 分からのファールのみタイマーを止める。) サドンデスルールはなし。 2 1 点ノックアウト制 競技時間終了時に得点が同点だった場合、オーバータイムを行う。オーバータイムでは、2 点を先取したチームの勝利とする。
ゲーム開始時の攻撃権 (ポゼッション) ※1	コインフリップ 注：コインフリップに勝ったチームがゲーム開始時またはオーバータイム開始時のどちらかにオフェンスチームになるかを選択する。
得点	アーク※2の内側からのショットは 1 点、外側からのショットは 2 点とする。
タイムアウト	各チームに 1 回ずつ認められる。(30 秒間)

ショットクロック※3	12 秒
シューティングファウル後のフリースロー	1 本のフリースロー アーク※の外でファウルがあった場合は 2 本のフリースロー
チームファウル制限	6 個まで
7～9 回のチームファウルによるペナルティ	2 本のフリースロー
10 回以上のチームファウルによるペナルティ	2 本のフリースロー＋攻撃権（ポゼッション）※1
フィールドゴールが成功した後の攻撃権（ポゼッション）※1	ディフェンスのチームにポゼッション※1が移る。 ＜車いすの部＞ 新たにディフェンスになったプレーヤーは、バスケットの真下から 1 m の範囲内でボールに対してプレーしてはならない。 ＜立位の部＞ バスケットの真下からボールをドリブルまたはパスでアークの外まで運ばなければならない。新たにディフェンスするチームは、ボールがバスケット真下の“ノーチャージセミサークル”※4の外に出るまで、ボールに対してディフェンスしてはならない。
ボールがデッドになった後	アーク※2の外（トップ）でチェックボール
ディフェンスのチームがリバウンドをコントロールまたはスティールした後	ボールをドリブルまたはパスでアークの外に運ばなければならない
ジャンプボールシチュエーションの後	ディフェンスのチームにポゼッションが移る
交代	ボールがデッドかつチェックボールの前に可能。 交代要員はオフィシャル席横のサイドラインに立ち、コートの外に出たチームメイトと身体的接触をしたあと、ゲームに入ることができる 交代は審判やテーブルオフィシャルズによる指示や合図を必要としない

＜バスケットボール用語＞

※1 ポゼッション：攻撃権を表す

※2 アーク：3 ポイントライン

※3 ショットクロック：攻撃側がボールを保持できる時間

※4 ノーチャージセミサークル：バスケットの真下を中心とする半円サークル